

CampusSportin pesäpallon säännöt

Säännöt lyhyesti:

1. Peleissä ei ole tuomareita. Pelaajat tuomitsevat pelit itse. Epäselvissä tilanteissa ottakaa ns. ”uusi pallo”. Eli pelatkaa tilanne uudelleen.
2. Peli aika 60 min. (+mahdollinen tasavuoro)
3. Pelataan kolme vuoroparia, jokaisesta voitetusta vuoroparista saa pisteen.
4. Kolme palloa = vuoroparin vaihto.
5. Ei jokereita. Pelataan samalla lyöntijärjestyksellä koko peli.
6. 15 juoksua on maksimi yhdessä vuoroparissa.
 - a) Jos toisella joukkueella on 15 juoksua ja he ovat ensimmäisenä lyöntivuorossa tehdään vuoroparin vaihto. Jos toinen joukkue saa kasaan myös 15 juoksua tuomitaan erät tasapeliksi.
 - b) Jos jälkimmäisenä olevan joukkue pääsee 15 juoksuun ja toinen joukkue ei ole saanut niin paljon juoksuja, päätetään erä heidän voittoon.

Esim. Erätilanteen ollessa 1-0. Seuraavassa vuoroparissa molemmat joukkueet saavat kasaan 15 juoksua. Tuomitaan peli tasapeliksi (1-1), jolloin kokonaispeli on 2-1. Tämän jälkeen pelataan vielä yksi vuoropari.

Esim 2. Erätilanne 1-1 (on pelattu kaksi vuoroparia). Seuraavassa vuoroparissa molemmat saavat 15 juoksua. Tuomitaan pelitilanne tasapeliksi (1-1) , jolloin kokonaispeli päättyy 2-2 tasapeliin.

7. Pelaajien määrä 7-9 ulkovuorossa. Ennen peliä sovitaan joukkueiden kesken kuinka monta pelaajaa on kentällä. Pienemmän joukkueen koko ratkaisee. Lyöntivuorossa voi olla enemmän pelaajia kuin kentällä. Eli jos toisessa joukkueessa on 7 ja toisessa 12 niin kaikki 12 pelaajaa pääsevät kuitenkin lyöntivuorolla pelaamaan, mutta ulkovuorossa voi olla vain 7 pelaajaa kentällä.
8. Jos toinen joukkue ei saa kasaan 7 pelaajaa, niin he voivat pelata myös pienemmällä pelaajamäärällä, mutta silloin vastustajajoukkue saa pelata kuitenkin 7 ulkopelaajalla.
9. Sarja sisällä kaikki joukkueet pelaavat kaikkia vastaan, jonka jälkeen pelataan puolivälierät sijoiden 2.-7. kesken. Puolivälierien voittajat pääsevät runkosarjan voittajan kanssa välieriin siten, että jatkoon päässeiden vastustajat määräytyvät runkosarjasijoitusten mukaan. (paras heikointa vastaan ja toiseksi paras toiseksi heikointa vastaan). Välierien voittajat pääsevät finaaliin ja hävinneet pronssiotteluun.
10. Vuoroparin voitto = 1 piste. Pisteiden määrä ratkaisee sijoituksen runkosarjassa. Tasapisteissä olevien joukkueiden sijoitus ratkotaan seuraavasti:

- a) tehtyjen ja annettujen juoksujen suhde
 - b) tehdyt juoksut
 - c) keskinäinen ottelu
 - d) arpa
11. Ottelun voittanut joukkue ilmoittaa tuloksen Petri Kuokkaselle (040-1878564 tai petri.kuokkanen@campussport.fi) siten, että juoksut myös näkyvät tuloksessa. Esim. LUKKO – HIFK 2-1, juoksut 12-4, 8-1 ja 3-5.
 12. Jos joukkue ei pääse pelipaikalle ja joutuu luovuttamaan, tulee siitä ilmoittaa viimeistään edellisenä päivänä vastustajalle sekä Petri Kuokkaselle. Kahdesta luovutuksesta suljetaan sarjasta ja joukkue saa 50€:n sakon.
 13. CampusSport toimittaa pelimailat, -pallot ja räpylät paikan päälle.
 14. Yksi pelaaja saa edustaa vain yhtä joukkuetta. Jos toinen joukkue on vajaalla, niin pelaajaa voi lainata, mutta asiasta tulee sopia AINA vastustajan kanssa ensin. Pelaajan lainaaminen tulee olla molemmille joukkueille ok.

Muutoin pelataan pesäpallon virallisilla säännöillä.