

CAMPUSSPORTIN SÄHLYN SÄÄNNÖT 2023-2024

Kaikki pelit pelataan Iskerin urheiluhallissa (Rehtorinpellonkatu 4)

PELAAJAT

Joukkueesta voi olla kentällä samanaikaisesti 3 pelaajaa. Vaihto voi tapahtua milloin tahansa pelin aikana (myös ”lennosta”), kuitenkin siten, että vaihtoon tulevan pelaajan on poistuttava kentältä ennen kuin vaihtopelaaja astuu kentälle. Pelissä ei käytetä maalivahtia.

PELIAIKA

Peliaika on kaksi kertaa 15 minuuttia suoraa aikaa. Puolivälierissä, välierissä sekä mitalipeleissä kaksi viimeistä minuuttia on tehokasta peliaikaa.

MAALIALUE

Pelissä on maalialue, jota pelaaja ei saa fyysisesti koskettaa. Pelaaja saa pelata palloa mailalla maalialueella. Maalialue on pieni rajattu alue maalin edessä. Maalialueen yli saa hypätä.

KENTÄN LAIDAT

Iskerin kentällä on tolppien väliin teetetyt laidat. Jos pallo menee laidan yli, niin peli jatkuu sisälyönnillä. Jos pallo osuu kentän laidalla oleviin tolppiin ja palaa kentälle, peli voi jatkua. Jos pallo osuu laitojen yläpuolella olevaan seinään, silloin jatketaan sisälyönnillä. Tällä tarkoitetaan sitä seinää, joka on vaihtoaition / syvennyksen päällä.

Kenttien päädyistä pallo ei voi mennä yli. Päätyjen kautta voidaan pelata, vaikka pallo osuisi kuinka korkealle tahansa päätyseinään.

ALOITUS

Pelijaksot aloitetaan *erotuomaripallolla* vihellyksen jälkeen pelikentän keskipisteestä siten, että pallo on pelaajien mailojen välissä (kuten salibandyssä). Maalin jälkeen suoritetaan ns. *jalkapalloaloitus*. Aloitus tulee tällöin suorittaa joko sivulle tai taaksepäin. Vastustajien tulee tällöin olla omalla kenttäpuoliskolla.

PELISSÄ ON SALLITTUA

-pysäyttää pallo jalalla tai muilla vartalonosilla

PELISSÄ ON KIELLETTYÄ

- pysäyttää pallo kädellä (SEURAUS: vapari)
- pelata mailalla polvitason yläpuolella (vapari)
- pelata jokin muu ruumiinosa kuin jalkapohjat lattiassa (vapari) **POLVI EI SAA KOSKETTAA MAATA!**
- pelata päällä palloa (vapari)
- vartalolla taklaaminen (vapari)
- vastustajan maalialueen fyysinen koskettaminen (vapari)
- kova peli (vapari)
- tarkoituksella nostaa tai lyödä vastustajan mailaa (vapari)
- mailan heitto (SEURAUS: rankkari)
- tahallinen maalin siirtäminen (rankkari)
- oman maalialueen fyysinen koskettaminen (ei tahattomat astumiset) siten, että siitä on joukkueelle hyötyä (esim. alueen yli oikaisu puolelta toiselle) (rankkari)

Pelaajat saavat edustaa turnauksessa vain yhtä joukkuetta. Jos joukkue ei saa kasaan 3 pelaajaa, niin siinä tapauksessa voi kysyä muista joukkueista lisäpelaajia siten, että pelaajien minimimäärä täyttyy. Ennen pelin aloittamista joukkueen, jolla on lainapelaajia, tulee kysyä vastustajalta, että onko pelaajien lainaaminen heille ok. Jos on, niin peli voidaan pelata. Jos ei ole ok, niin silloin vajaa joukkue luovuttaa pelin vastustajalle 5-0.

HUOM! Joukkue voi koostua mistä tahansa Turun korkeakoululaisista, kunhan eivät ole jo jossain toisessa tämän turnauksen joukkueessa.

JÄÄHY

Ottelun tuomari voi rangaista pelaajaa 1 minuutin jäähyllä, jos tämä syyllistyy:

- väkivaltaiseen peliin
- epäurheilijamaiseen käytökseen.

Jäähy voidaan tuomita myös toistuvasta sääntöjen vastaisesta pelistä (esim. mailaan hakkaamiset).

Lisäksi jäähy voidaan tuomita joukkuerangaistuksena esim. vaihtovirheestä. Joukkueesta voi samanaikaisesti olla jäähyllä yksi pelaaja. Maalin syntyessä jäähyrangaistus päättyy (vrt. jääkiekko). *Pelaaja on poistettava kentältä, jos hän syyllistyy jatkuvaan väkivaltaiseen ja sopimattomaan peliin.*

RANGAISTUSLAUKAUS

Suoritetaan kentän keskirajalta tyhjiin maaliin. Pelaajien on oltava vähintään 1,5 metriä pallon takana. Laukauksen tapahduttua pallo ei ole pelissä ennen uutta aloitusta. Laukauksen jälkeen peliä jatketaan keskipisteestä:

- jalkapalloaloituksella, jos laukaus on mennyt maaliin
- erotuomaripallolla, jos laukaus on mennyt ohi

VAPAALYÖNTI

Hyökkäysalueella suoritetaan vapaalyönti erotuomarin määräämästä kohdasta. Lyönnin tapahtuessa tulee vastustajien olla vähintään kolmen metrin päässä pallosta. Erotuomari antaa luvan lyönnin suorittamiseen. Lyönnin voi lyödä myös suoraan maaliin.

SISÄLYÖNTI

Sisälyönti suoritetaan ylimenokohdasta. Erotuomari antaa luvan lyönnin suorittamiseen. *Sisälyönnistä ei saa tehdä maalia suoraan.*

EROTUOMARIPALLO / KIISTAPALLO

Jos peli on katkaistava muusta kuin virheestä johtuneesta syystä (pallo rikkoutuu, jää kiinni esteeseen tai menee pelialueen ulkopuolelle esim. laidassa olevasta raosta), jatketaan peliä erotuomaripallolla (hyökkäysalueella v-pisteestä).

VARUSTEET

Pelaaminen paljain jaloin, lenkkikengillä tai musta/nappulapohjaisilla tossuilla on kielletty.

JÄRJESTYS SARJASSA

Joukkueiden paremmuus määräytyy saavutettujen pisteiden perusteella. Voitosta saa kaksi, tasapelistä yhden ja tappiosta nolla pistettä.

Tasapisteissä joukkueiden paremmuuden määräävät järjestyksessä:

- 1) maaliero
- 2) tehdyt maalit
- 3) keskinäinen maaliero
- 4) arpa.